


Название кейса «Приложение «Моя социальная дистанция»»

1. Название проекта	Приложение «Моя социальная дистанция»
2. Идея (описание, обоснование)	Использование информационных технологий, статистической информации, математического аппарата прогнозирования. Также данное приложение будет полезно интравертам в их непростой жизни
3. Описание текущей ситуации	В настоящее время существуют сервисы подобные Yandex.пробки, но для автомобилистов. Поэтому люди, перемещающиеся общественным транспортом, строят маршруты исходя из собственного опыта и интуиции
4. Описание проблемы	Проблема заключается в том, что большие скопления людей на улицах и в транспорте зачастую являются источником проблем для самих людей. Более равномерное распределение людей во времени и пространстве могло бы снизить количество заражений, конфликтов.
5. Задачи	Создание системы, позволяющей пользователю определить маршрут перемещения в городе из точки А в точку В не подвергая себя максимальному риску от встречи с большими потоками людей
6.Предполагаемые технологии и/или навыки	Существующие сервисы мониторинга ситуации в городе, веб-камеры, наблюдение с транспортных средств мобильных служб городского хозяйства
7. Иллюстрация (примерная визуализация прототипа, референсы)	 An illustration of a smartphone displaying a map application. A red line indicates a route starting from a red location pin labeled 'A' and ending at a green location pin labeled 'B'. The map shows streets, a river, and a compass. The phone is shown at an angle, casting a shadow.
8. Данные	Данные с Yandex.пробки, со спутников, с квадракоптеров и вертолётов, провайдеров мобильной связи


Название кейса «Приложение «RRR Reduce, Reuse, Recycle»

1. Название проекта	«Приложение «RRR Reduce, Reuse, Recycle»
2. Идея (описание, обоснование)	Использование приложений для более рационального использования образовавшегося в быту мусора.
3. Описание текущей ситуации	В настоящее время пока ограниченное количество жителей городов знакома с культурой утилизация мусора. На государственном уровне пропаганда практически не ведётся. Получить информацию по данной тематике можно получить только посредством Интернет-ресурсов
4. Описание проблемы	В РФ пока ещё развиваются технологии переработки мусора. Культура населения в сфере утилизации мусора также оставляет желать лучшего. Поэтому количество свалок вокруг городов растёт, что также влияет в результате на городскую среду.
5. Задачи	<ol style="list-style-type: none"> 1. Разработка базы данных, которая будет содержать информацию о том, что полезного можно сделать из вышедших из строя предметов быта и бытового мусора. 2. Разработка приложения, использующего информацию из этой базы данных.
6. Предполагаемые технологии и/или навыки	Технологии работы с распределёнными базами данных
7. Иллюстрация (примерная визуализация прототипа, референсы)	 <p>В приложении целесообразно использовать чисто текстовый интерфейс для уменьшения количества занимаемой памяти телефона</p>
8. Данные	<p>Необходимо создать базу данных по:</p> <ul style="list-style-type: none"> – технологиям переработки отходов – вторичному использованию старых вещей – второй жизни старых вещей

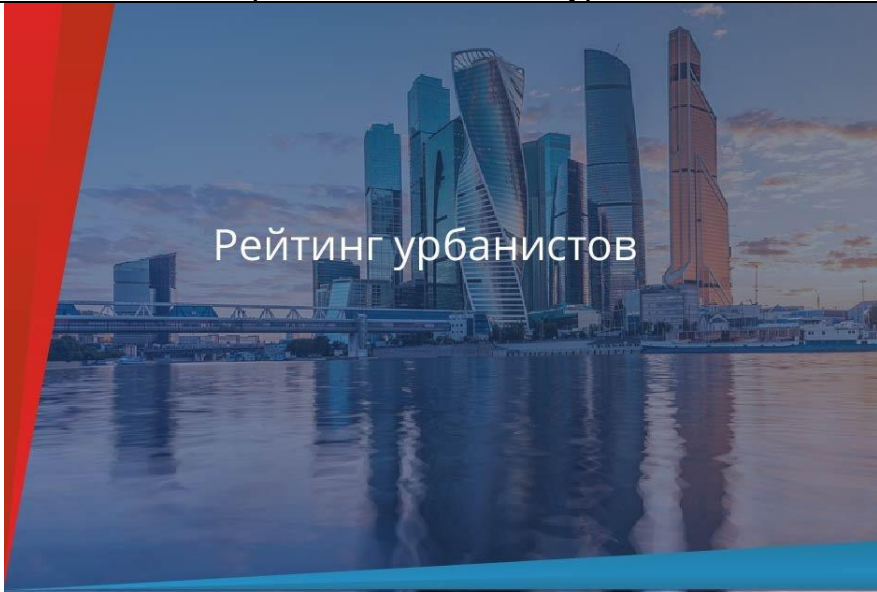
Название кейса «Концепция сезонной активности и отдых для жителей района»

1. Название проекта	Приложение «Концепция сезонной активности и отдых для жителей района»
2. Идея (описание, обоснование)	Создать привлекательную досуговую среду и разработать различные сценарии сезонной активности для жителей микрорайона и города.
3. Описание текущей ситуации	При генерации сценариев инвестор обращает внимание на естественные точки притяжения — в частности, реки Патрушиха и Шиловка. Кроме того, студентам необходимо учесть планы по развитию района солнечный, в том числе, строительство районного парка и торгового центра.
4. Описание проблемы	Необходимо разработать план развития микрорайона с упором на современные тренды по урбанистике.
5. Задачи	Создание системы концептуального плана развития района с учётом мировых тенденций и трендов.
6. Предполагаемые технологии и/или навыки	Статьи в журналах, порталы по урбанистике. Существующие сервисы мониторинга ситуации в городе, веб-камеры, наблюдение с транспортных средств мобильных служб городского хозяйства
7. Иллюстрация (примерная визуализация прототипа, референсы)	<p>The illustration is a satellite-style map of a city district. A red line traces a path through the urban grid, starting from a central point and extending towards the bottom left. A yellow highlighted area in the bottom left is labeled 'солнечный' (sunny). The map shows various streets, green spaces, and water bodies. A logo for 'солнечный' is visible in the bottom left corner of the map area.</p>
8. Данные	Данные с Yandex.карт и других спутниковых сервисов, со спутников, с квадрокоптеров и вертолётов


Название кейса «Вебинары по урбанистике»

1. Название проекта	Приложение «Вебинары по урбанистике»
2. Идея (описание, обоснование)	Использование информационных технологий, статистической информации, математического аппарата прогнозирования. Также данное приложение будет полезно интравертам в их непростой жизни
3. Описание текущей ситуации	Компания ОСМП имеет сеть филиалов во всех 7-и Федеральных Округах Российской Федерации. Управление подобной распределенной структурой подразумевает организацию эффективных и удобных коммуникаций внутри компании. Одна из важнейших задач компании - регулярное обучение сотрудников в регионах. До 2010 года большая часть тренингов и семинаров проводилась в очной форме, что требовало больших финансовых и ресурсных затрат. Требовалось найти альтернативные способы обучения, позволяющие сократить расходы и при этом сохранить высокое качество обучения сотрудников.
4. Описание проблемы	Компания ОСМП имеет сеть филиалов во всех 7-и Федеральных Округах Российской Федерации. Управление подобной распределенной структурой подразумевает организацию эффективных и удобных коммуникаций внутри компании. Одна из важнейших задач компании - регулярное обучение сотрудников в регионах. До 2010 года большая часть тренингов и семинаров проводилась в очной форме, что требовало больших финансовых и ресурсных затрат. Требовалось найти альтернативные способы обучения, позволяющие сократить расходы и при этом сохранить высокое качество обучения сотрудников.
5. Задачи	Для выполнения поставленных задач в ОСМП выбрали формат вебинаров. Вебинары позволяют проводить тренинги и обучающие семинары в интерактивном режиме, сохраняя большинство плюсов классических семинаров. При этом для организации вебинаров не нужно отправлять команду тренеров в регионы или приглашать сотрудников в центральный офис. Кроме того, вебинары подошли для другой цели - проведения корпоративных совещаний и выступлений внутри компании. Провайдером платформы была выбрана компания Webinar.ru. Надежность сервиса и качество связи на всей территории России (за счет мощной инфраструктуры по России и СНГ) послужили основными причинами выбора в пользу Webinar.ru. Сегодня в ОСМП проводится в среднем один вебинар в неделю и планирует наращивать этот объем в будущем.
6. Предполагаемые технологии и/или навыки	За счет использования вебинаров компания ОСМП существенно сократила затраты на командировки сотрудников и повысила эффективность системы корпоративного обучения. Если раньше все семинары проводились командой тренеров в очной форме, то сейчас до 80% семинаров перенесены в онлайн. При этом очный формат обучения также сохранен в меньших объемах. Таким образом, очные семинары и вебинары стали дополнением друг другу, что сделало систему обучения более эффективной и, в то же время, менее затратной.
7. Иллюстрация (примерная визуализация прототипа, референсы)	
8. Данные	Данные с Yandex.пробки, со спутников, с квадракоптеров и вертолётов, провайдеров мобильной связи

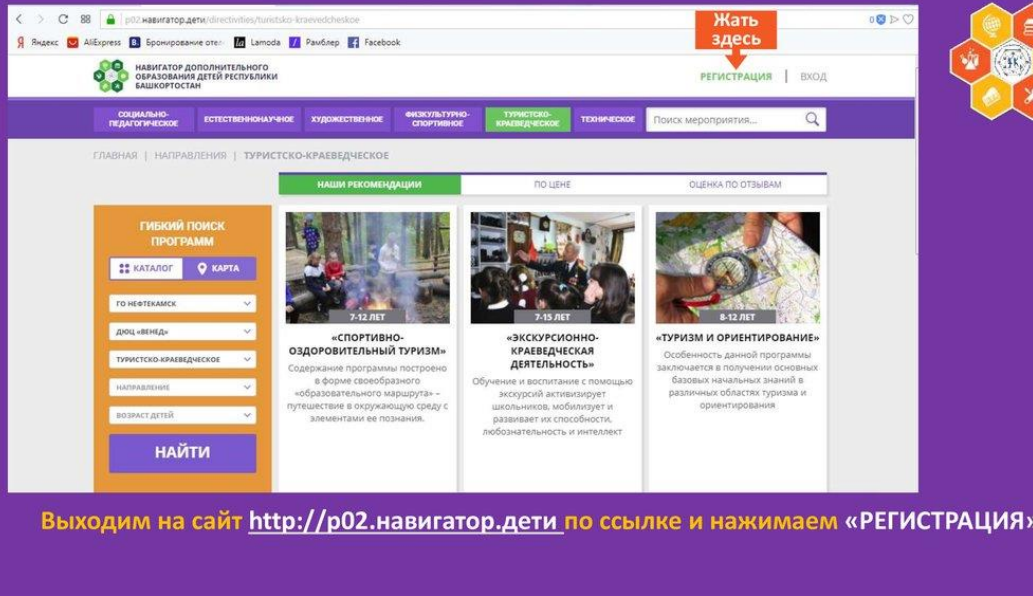
Название кейса «Привлечь новых урбанистов»

1. Название проекта	Приложение «Привлечь новых урбанистов»
2. Идея (описание, обоснование)	Создать среду или площадку взаимодействия урбанистов
3. Описание текущей ситуации	Государство стремится привлечь урбанистов в проекты по созданию комфортной среды в российских городах. Окупаются ли затраты на благоустройство городской среды и создание необходимого для горожан комфорта.
4. Описание проблемы	Мало вовлечённых в урбанистику специалистов.
5. Задачи	Сервис по взаимодействию специалистов. Площадки для взаимодействия.
6. Предполагаемые технологии и/или навыки	Инвестиции в городскую среду позволяют не только получить качественные пространства, но и вовлечь горожан и бизнес в их активное использование. Мы видим это на примере проектов в Калининграде, Белгороде, Грозном и других городах. Ранее неэффективно используемые территории получают новую жизнь, становятся точками притяжения жителей и туристов.
7. Иллюстрация (примерная визуализация прототипа, референсы)	
8. Данные	Данные с социальных сетей, сайты правительств городов...

Название кейса «Мобильное приложение рейтинга посещаемости туристических мест»

1.	Название проекта:	Мобильное приложение рейтинга посещаемости туристических мест
2.	Идея (описание, обоснование):	Создать мобильное приложение и/или сайт для туристов с возможностью просмотра количества человек в туристическом объекте для грамотного распределения туристической нагрузки.
3.	Описание текущей ситуации:	В настоящее время не существует сервиса, который бы демонстрировал уровень человеко-нагрузки на туристические объекты. Непопулярность некоторых объектов не позволяет туристам рассматривать их как место для посещения.
4.	Описание проблемы:	Нет возможности оценивать туристическую нагрузку на объекты по времени суток/по часам и предлагать альтернативные маршруты для туристов.
5.	Задачи:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Возможность регистрации пользователя. 2. Возможность выставления оценки нагруженности объекта по дням/часам пользователями. 3. Отображение статистики нагруженности/свободных часов, благоприятных для посещения. 4. Включение новых маршрутов, привлекательных для туристов. 5. Возможность прохождения квеста по музеям (различной сложности) с последующим награждением от инвесторов (например, купон на скидку в кофейне). 6. Возможность подключения музеев с официальными аккаунтами в приложении.
7.	Предполагаемые технологии и/или навыки:	<p>Варианты разработки:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Сайт, предполагается использование технологий HTML, CSS, PHP, JS + фреймворки, NodeJS. Разрешается использование любого из видов CMS. Для карт предполагается использование уже готовых сервисов Яндекс.Карты, или Google maps, или OpenStreetMap 2. Мобильное приложение, предполагается использование языка программирования на выбор: Java, Python, Kotlin, Swift, Go
8.	Иллюстрация:	
9.	Данные:	<p>Для проверки системы необходимы входные тестовые данные, включающие</p> <ul style="list-style-type: none"> - Список объектов (определенного радиуса) - Статистика нагруженности объектов <p>Входные данные:</p> <ul style="list-style-type: none"> - статистика нагруженности объектов в зависимости от даты и времени
10.	Требования к системе:	<ul style="list-style-type: none"> - привлекательность для пользователей (дизайн, юзабилити и т.п.) - расширяемость веб-сайта / приложения (возможность интеграции дополнительных модулей в приложение) - для мобильного приложения: Android версии 4.x+ (API Level 15+) - для сайта: поддержка всех современных браузеров: MS Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, Opera - время загрузки карты региона с метками не должно быть более 10 секунд


Название кейса «Сайт для кружков/курсов для детей дошкольного, школьного возраста»

6. Название проекта:	Сайт для кружков/курсов для детей дошкольного, школьного возраста
7. Идея (описание, обоснование):	Создать сайт для детей и их родителей с возможностью просмотра местонахождения кружков/курсов, времени его работы и примерным ходом занятий. Сайт должен помочь объединить все курсы и кружки в городе для демонстрации их на одном ресурсе.
8. Описание текущей ситуации:	В настоящее время не существует сервиса, который бы демонстрировал все кружки/курсы в определенном радиусе.
9. Описание проблемы:	Нет возможности оценивать количество кружков/курсов, находящихся в определенном радиусе, что затрудняет возможность ребенка самостоятельно выбрать себе кружок/курс.
10. Задачи:	<p>11. Возможность регистрации пользователя.</p> <p>12. Возможность регистрации пользователя, как руководителя курса/кружка.</p> <p>13. Отображение местонахождения кружков/курсов на карте с возможностью выбора радиуса (1/2/3....i км)</p> <p>14. Возможность перемещения на сайт кружка/курса.</p> <p>15. Возможность оценки кружка/курса по нескольким критериям.</p> <p>16. Возможность использования фильтров для отсеивания неинтересующих кружков/курсов.</p>
17. Предполагаемые технологии и/или навыки:	<p>Варианты разработки:</p> <p>3. Сайт, предполагается использование технологий HTML, CSS, PHP, JS +фреймворки, NodeJS. Разрешается использование любого из видов CMS. Для карт предполагается использование уже готовых сервисов Яндекс.Карты, или Google maps, или OpenStreetMap</p>
18. Иллюстрация:	 <p>Выходим на сайт http://p02.навигатор.дети по ссылке и нажимаем «РЕГИСТРАЦИЯ»</p>
19. Данные:	<p>Для проверки системы необходимы входные тестовые данные, включающие</p> <ul style="list-style-type: none"> - Список объектов (определенного радиуса) - Оценка объектов <p>Входные данные:</p> <ul style="list-style-type: none"> - местонахождение курсов/кружков
20. Требования к системе:	<ul style="list-style-type: none"> - привлекательность для пользователей (дизайн, юзабилити и т.п.) - расширяемость веб-сайта / приложения (возможность интеграции дополнительных модулей в приложение) - для мобильного приложения: Android версии 4.x+ (API Level 15+) - для сайта: поддержка всех современных браузеров: MS Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, Opera - время загрузки карты региона с метками не должно быть более 10 секунд

Светофор от плотности потока

1. Название проекта	Приложение «Моя социальная дистанция»
2. Идея (описание, обоснование)	замечали на светофорных столбах кнопки с красной надписью "Ждите". Вроде бы логично: нажимаешь - и для пешеходов загорается зеленый. Пробуем. Ноль реакции днем. А вот если нажмете ближе к вечеру - сразу сработает. Как оказалось, эти системы - часть "умных перекрестков", которые появляются во многих районах столицы и обеспечивают безопасность движения.
3. Описание текущей ситуации	Светофоры с кнопками - лишь часть этой системы. Все движение, не только пешеходное, регулируется по специальным алгоритмам. Они позволяют как можно скорее пропустить общественный транспорт благодаря светофорным сигналам. Как же светофор определяет, автобус перед ним или обычная машина? В асфальт на глубину 12-15 сантиметров ставят детекторы - те самые датчики, которые фиксируют и плотность потока, и тип транспортных средств. Если детектор распознает автобус, троллейбус или трамвай, то немедленно включит им зеленый свет. На пересечении Чонгарского и Симферопольского бульваров датчики вмонтированы даже в плитку между трамвайными рельсами. Специально, чтобы дать приоритет рельсовому транспорту. Детекторы под асфальтом соединены с контроллерами, управляющими светофорами. Именно так "нужному" транспорту включают зеленый. На действующих "умных перекрестках", по подсчетам ЦОДД, общественный транспорт стал быстрее в среднем на 20 процентов. Если раньше за 2 минуты перекресток мог проехать только один автобус, то сейчас - четыре. Правила сбора данных с автомобилей пропишут в законе А что же кнопки на светофорах? С 7 до 21 часа "умный перекресток" сам регулирует движение, в том числе, и пешеходное. Поэтому в данном промежутке кнопки не реагируют. А вот ранним утром и поздним вечером пешеходы сами могут давать себе зеленый свет.
4. Описание проблемы	Проблема, нужно интегрировать повсеместно умные светофоры.
5. Задачи	Разработать проект умного дорожного движения.
6. Предполагаемые технологии и/или навыки	Существующие системы умного транспорта и технологии ближайшего будущего.
7. Иллюстрация (примерная визуализация прототипа, референсы)	<p>The diagram illustrates an intelligent traffic light system. It features a multi-lane road with various vehicles including a truck, a car, and a bus. A central control system, labeled 'Центральная система управления', is connected via a network (Сеть) to several controllers (Контроллер) positioned at the intersection. A motion detector (Датчик движения) is embedded in the road surface. A digital sign above the road displays 'Free Way Time to Downtown 3 Min' and 'Highway 40x 3 Min'.</p>
8. Данные	Данные с Yandex.пробки, со спутников, с квадракоптеров и вертолётов, провайдеров мобильной связи

Использование речного транспорта в СПб

1. Название проекта	Приложение «Модель загрузки морского такси»
2. Идея (описание, обоснование)	Использование речного транспорта крайне актуально в Санкт-Петербурге, но не окупается, как показала практика 2010 года.
3. Описание текущей ситуации	В целях развития маршрутной сети внутреннего водного транспорта в 2014 году Комитетом по транспорту был запущен проект «Городские причалы Санкт-Петербурга». Городские причалы Санкт-Петербурга предоставляют право равного доступа судовладельцам к причальной инфраструктуре для посадки/высадки пассажиров.
4. Описание проблемы	Проблема заключается в популяризации речного транспорта, как альтернатива наземному.
5. Задачи	<ol style="list-style-type: none">1. удовлетворение потребностей жителей и гостей города в водных пассажирских перевозках;2. обеспечение доступности услуг по перевозке пассажиров водным транспортом;3. создание безопасных условий плавания судов и обеспечение сохранности искусственных сооружений на внутренних водных путях, реках и каналах Санкт-Петербурга;4. повышение безопасности объектов инфраструктуры водного транспорта;5. формирование и развитие сети инфраструктуры водного транспорта общего пользования;6. повышение информированности о работе маршрутов водного транспорта в Санкт-Петербурге;7. взаимодействие с субъектами туристской отрасли в части продвижения маршрутов водного транспорта в Санкт-Петербурге.
6. Предполагаемые технологии и/или навыки	Существующие сервисы мониторинга ситуации в городе, порталы правительства СПб.
7. Иллюстрация (примерная визуализация прототипа, референсы)	
8. Данные	Данные с Yandex.пробки, со спутников, с квадракоптеров и вертолётов, сайты правительства СПб.

Самые вредные маршруты СПб

1. Название проекта	Приложение «Самые вредные маршруты СПб»
2. Идея (описание, обоснование)	Составить карту вредных факторов и мест СПб
3. Описание текущей ситуации	<p>Картина экологической обстановки в Санкт-Петербурге получается очень пестрая. Парадоксально, но в Центральном районе, страдающем от выхлопов транзитного транспорта, самый чистый воздух – в районе Площади Восстания. Такая здесь «роза ветров». Традиционно к самым загрязненным районам СПб относят Адмиралтейский, Центральный (с самым сильным загрязнением почв вдоль Невы) и Василеостровский. К районам с относительно благополучной на общем городском фоне обстановкой относятся: Приморский, Выборгский, Курортный и Красносельский. Однако предварительно стоит подробно ознакомиться с экологической обстановкой в конкретной локации, где вы собираетесь покупать квартиру. Пример с относительно небольшим уровнем загрязнения атмосферного воздуха в районе Площади Восстания очень показателен. По каким основным параметрам обязательно надо проверять, мы рассказали в этой статье.</p>
4. Описание проблемы	<p>Объективную оценку можно дать, только опираясь на результаты мониторинга уровня загрязнения воздушного и водного бассейнов города, почвы, радиационного фона, зная положение дел с реализацией программ по утилизации отходов и редевелопменту территорий, посадкой новых и состоянием существующих зеленых насаждений. В мегаполисе, построенном на такой высокой северной широте, в регионе со сложными климатическими условиями, с большим количеством крупных промышленных предприятий, очистные сооружения которых не всегда соответствуют требованиям сегодняшнего дня, вряд ли можно надеется найти экологически полностью благополучные районы.</p>
5. Задачи	<p>Обозначить зоны: Загрязнение атмосферного воздуха Шумовое загрязнение Химическое и радиоактивное загрязнение почв Отсутствие санитарно-защитных зон предприятий.</p>
6. Предполагаемые технологии и/или навыки	<p>Существующие сервисы эко-мониторинга ситуации в городе, наблюдение с транспортных средств мобильных служб городского хозяйства, сайты правительства СПб.</p>
7. Иллюстрация (примерная визуализация прототипа, референсы)	
8. Данные	<p>Данные с Yandex.пробки, со спутников, с квадрокоптеров и вертолётов, провайдеров мобильной связи</p>